

## **KOLONIA i OBÓZ – 11 DNI**

# **AKTYWNI POZYTYWNI**

# **MAZURY**

**Ełk** – turystyczna miejscowość znajdująca się na obszarach Pojezierza Mazurskiego jednym z ostatnich w Europie rejonów o nieskażonej przyrodzie i niezwykłych walorach krajoznawczych, nazywany „Zielonymi Płucami Polski” lub „Krajiną Tysiąca Jezior”.

### **ZAKWATEROWANIE**

Kompleks Wypoczynkowy „Gryfia-Mazur” – to malowniczo położony kompleks wypoczynkowy w samym sercu Pojezierza Ełckiego w odległości 2 km od Ełku, ok.70 m do plaży nad Jeziorem Selmęt Wielki. Do dyspozycji uczestników pokoje 2, 3 i 4- osobowe z łazienkami. W każdym pokoju znajduje się TV. Na terenie obiektu mieści się: wiata grillowa z miejscem na ognisko, zadaszony parkiet taneczny, boisko do gry w siatkówkę, bilard, piłkarzyki, ping-pong oraz plac zabaw.

### **WYŻYWIENIE**

Cztery posiłki dziennie (śniadanie i kolacja w formie bufetu, obiad serwowany, podwieczorek). Turnus rozpoczyna się ciepłą kolacją, a kończy śniadaniem + suchy prowiant na drogę powrotną.

### **TRANSPORT**

Autokar klasy lux wyposażony w klimatyzację, WC, barek, DVD. Przejazd na trasie: Kraków - Katowice - Częstochowa - Łódź - Warszawa - Ełk. Możliwość wyjazdu z Wrocławia i Poznania za dodatkową opłatą +50 zł/os. przy min. 7 os. chętnych, dojazd busem lub PKP do autokaru docelowego.

### **WIEK UCZESTNIKÓW**

Kolonia – 8 - 12 lat

Obóz – 13 - 16 lat

### **TERMINY I CENY**

12.07 – 22.07.2019 – 1525 zł/os.

23.07 – 02.08.2019 – 1525 zł/os.

03.08 – 13.08.2019 – 1525 zł/os.

*(kontynuacja oferty na drugiej stronie)*

Biuro Podróży Compass Travel, Anna Kruś,  
ul. Rolna 31, 61-491 Poznań, tel. +48 536 700 189,  
www.compasstravel.pl, biuro@compasstravel.pl

## CENA ZAWIERA

Zakwaterowanie 10 noclegów, wyżywienie, kadre wychowawczą, instruktora podczas gry w paintball, opiekę medyczną, ratownika, transport, program, ubezpieczenie NNW Signal Iduna do kwoty 7.000 zł.

## PROGRAM

- Wycieczka autokarowa do MIKOŁAJEK – miasto zwane i kojarzone jako żeglarska stolica Mazur. Położone w Krainie Wielkich Jezior Mazurskich zwane Wenecją Północy. Zwiedzanie miasta poprzez Questing!

Questing – turystyka z zagadkami czyli odkrywanie dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego. Zabawa łącząca elementy podchodów i gier terenowych, której zwieńczeniem jest odnalezienie „skarbu”.

Plac Wolności – centrum miasteczka z urokliwymi kamieniczkami.

Wioska Żeglarska – spacer po jednym z najpiękniejszych portów na Mazurach, gdzie rokrocznie odbywa się szereg imprez sportowych m.in. ogólnopolskie regaty żeglarskie oraz imprezy Grand Prix.

Spacer ulicą Kajki – jedna z najładniejszych uliczek tej miejscowości. Znajdują się tu parterowe kamieniczki oraz kościół z 1910r.

- Rejs po największym jeziorze w Polsce – Jeziorze Śniardwy
- Bumper Ball – piłka nożna w ekstremalnym wydaniu! Dmuchane kule sferyczne gwarantują dużo śmiechu, mnóstwo zderzeń oraz solidną dawkę adrenaliny.
- Paintball – fantastyczna gra na specjalnie przygotowanym leśnym terenie. Uczestnicy dostają pełne wyposażenie-mundur, maskę ochronną, pistolet oraz 100 kulek a każda gra poprzedzona jest szkoleniem dotyczącym zasad bezpieczeństwa oraz posługiwania się sprzętem. Uczestnicy muszą posiadać pisemną zgodę rodziców bądź opiekunów.
- Spływ kajakowy – na trasie Straduny-Ełk. Trasa o długości 14 km, której przepłynięcie zajmuje ok. 3 godzin. Cały odcinek to szeroka rzeka o spokojnym nurcie przecięta krótkim odcinkiem jeziora Haleckiego. Trasa nie sprawia żadnych problemów dla początkujących kajakarzy. Spływ odbywa się pod opieką ratownika.
- Wizyta w sali edukacyjnej „OGNIK” – teoretyczne i praktyczne zajęcia z zakresu bezpieczeństwa z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej oraz sprzętu pożarniczego. Uczestnicy zobaczą jak rozprzestrzenia się dym oraz dowiedzą się jak reagować w sytuacjach zagrożenia życia.

*(kontynuacja oferty na trzeciej stronie)*

- Terenoznawstwo – nauka czytania mapy, posługiwania się kompasem, GPS-em, wyznaczanie kierunków świata na podstawie zjawisk przyrodniczych i gwiazd.
- „Leśnym tropem” – poszukiwanie śladów zwierząt; śledzenie wyznaczonego obiektu.
- Kształtowanie umiejętności komunikowania się w terenie np. przy pomocy alfabetu Morse'a, kodu flagowego; wieczorna gra terenowa na orientację.
- Biegi przełajowe, biegi z przeszkodami.
- W sieci pajęczyny – przejście przez „sieć” z zawiązanymi oczami polegając wyłącznie na instruktarzu partnera.
- Hand made – tworzenie własnych „dzieł” z masy solnej.
- Zabawny quiz wiedzy – ze słodkimi nagrodami.
- Zajęcia rozwijające umiejętność funkcjonowania w grupie – wzajemna pomoc, radzenie sobie w trudnych sytuacjach i złych warunkach pogodowych.
- „Twierdza Szyfrów – Fort Jaworzyny” – gra terenowa (wzorowana na programie Fort Boyard).

### **Pakiet dodatkowych atrakcji:**

- KOLOROWY ZAWRÓT GŁOWY – zabawa na wolnym powietrzu polegająca na wyrzucaniu do góry różnokolorowych proszków
- TAŃCE INTEGRACYJNE
- NOC KINOWA– wieczorne oglądanie filmów i bajek
- H<sub>2</sub>O na wesoło– balonowa bitwa
- TAJEMNICZYM TROPEM– zabawa terenowa z ciekawą historią w tle

### **Ponadto:**

Wycieczki piesze po okolicy; ognisko z pieczeniem kiełbasek i konkursami; dyskoteki w ośrodku; zawody i rozgrywki sportowe na terenie ośrodka; plażowanie i kąpiele wodne pod opieką ratownika nad Jeziorem Selmęt Wielki.