

KOLONIA – MAZURY – AKTYWNI POZYTYWNI – 11 DNI**Program wycieczki:****Ełk:**

Turystyczna miejscowość znajdująca się na obszarach Pojezierza Mazurskiego jednym z ostatnich w Europie rejonów o nieskażonej przyrodzie i niezwykłych walorach krajoznawczych, nazywany „Zielonymi Płucami Polski” lub „Krajiną Tysiąca Jezior”.

ZAKWATEROWANIE:

Kompleks Wypoczynkowy „Gryfia-Mazur” – to malowniczo położony kompleks wypoczynkowy w samym sercu Pojezierza Ełckiego w odległości 2 km od Ełku, ok. 70 m do plaży nad Jeziorem Selmęt Wielki. Do dyspozycji uczestników pokoje 2, 3 i 4-osobowe z łazienkami. W każdym pokoju znajduje się TV. Na terenie obiektu mieści się: wiata grillowa z miejscem na ognisko, zadaszony parkiet taneczny, boisko do gry w siatkówkę, bilard, piłkarzyki, ping-pong oraz plac zabaw.

WYŻYWIENIE:

Cztery posiłki dziennie (śniadanie i kolacja w formie bufetu, obiad serwowany, podwieczorek). Turnus rozpoczyna się ciepłą kolacją, a kończy śniadaniem + suchy prowiant na drogę powrotną.

TRANSPORT:

Autokar klasy luxwyposażony w klimatyzację, WC, barek, DVD. Przejazd na trasie: Kraków – Katowice – Częstochowa – Łódź – Warszawa – Ełk. Możliwość wyjazdu z Wrocławia i Poznania za dodatkową opłatą +50 zł/os. przy min. 7 os. chętnych, dojazd busem lub PKP do autokaru docelowego.

WIEK UCZESTNIKÓW:

Kolonia – 8–12 lat

Obóz – 13–16 lat

Cena: 1525 zł/os.

CENA ZAWIERA:

Zakwaterowanie 10 noclegów, wyżywienie, kadre wychowawczą, instruktora podczas gry w paintball, opiekę medyczną, ratownika, transport, program, ubezpieczenie NNW Signal Iduna do kwoty 7.000 zł.

PROGRAM:

-Wycieczka autokarowa do MIKOŁAJEK –miasto zwane i kojarzone jako żeglarska stolica Mazur. Położone w Krainie Wielkich Jezior Mazurskich zwane Wenecją Północy. Zwiedzanie miasta poprzez Questing!

Questing – turystyka z zagadkami czyli odkrywanie dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego. Zabawa łącząca elementy podchodów i gier terenowych, której zwieńczeniem jest odnalezienie „skarbu”.

Plac Wolności –centrum miasteczka z urokliwymi kamieniczkami.

Wioska Żeglarska –spacer po jednym z najpiękniejszych portów na Mazurach, gdzie rokrocznie odbywa się szereg imprez sportowych m.in. ogólnopolskie regaty żeglarskie oraz imprezy Grand Prix.

Spacer ulicą Kajki –jedna z najładniejszych uliczek tej miejscowości. Znajdują się tu parterowe kamieniczki oraz kościół z 1910r.

-Rejs po największym jeziorze w Polsce –Jeziorze Śniardwy

-Bumper Ball –piłka nożna w ekstremalnym wydaniu! Dmuchane kule sferyczne gwarantują dużo śmiechu, mnóstwo zderzeń oraz solidną dawkę adrenaliny.

-Paintball –fantastyczna gra na specjalnie przygotowanym leśnym terenie. Uczestnicy dostają pełne wyposażenie–mundur, maskę ochronną, pistolet oraz 100

kulek a każda gra poprzedzona jest szkoleniem dotyczącym zasad bezpieczeństwa oraz posługiwania się sprzętem. Uczestnicy muszą posiadać pisemną zgodę rodziców bądź opiekunów.

-Spływ kajakowy –na trasie Straduny-Elk. Trasa o długości 14 km, której przepłynięcie zajmuje ok. 3 godzin. Cały odcinek to szeroka rzeka o spokojnym nurcie przecięta krótkim odcinkiem jeziora Haleckiego. Trasa nie sprawia żadnych problemów dla początkujących kajakarzy. Spływ odbywa się pod opieką ratownika.

-Wizyta w sali edukacyjnej „OGNIK” –teoretyczne i praktyczne zajęcia z zakresu bezpieczeństwa z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej oraz sprzętu pożarniczego. Uczestnicy zobaczą jak rozprzestrzenia się dym oraz dowiedzą się jak reagować w sytuacjach zagrożenia życia.

-Terenoznawstwo –nauka czytania mapy, posługiwania się kompasem, GPS-em, wyznaczanie kierunków świata na podstawie zjawisk przyrodniczych i gwiazd.

-„Leśnym tropem” –poszukiwanie śladów zwierząt; śledzenie wyznaczonego obiektu.

-Kształtowanie umiejętności komunikowania się w terenie np. przy pomocy alfabetu Morse'a, kodu flagowego; wieczorna gra terenowa na orientację.

-Biegi przełajowe, biegi z przeszkodami.

-W sieci pajęczyny –przejście przez „sieć” z zawiązanymi oczami polegając wyłącznie na instruktarzu partnera.

-Hand made –tworzenie własnych „dzieł” z masy solnej.

-Zabawny quiz wiedzy –ze słodkimi nagrodami.

-Zajęcia rozwijające umiejętność funkcjonowania w grupie –wzajemna pomoc, radzenie sobie w trudnych sytuacjach i złych warunkach pogodowych.

– „Twierdza Szyfrów – Fort Jaworzyny” – gra terenowa (wzorowana na programie Fort Boyard).

Pakiet dodatkowych atrakcji:

- KOLOROWY ZAWRÓT GŁOWY – zabawa na wolnym powietrzu polegająca na wyrzucaniu do góry różnokolorowych proszków
- TAŃCE INTEGRACYJNE
- NOC KINOWA – wieczorne oglądanie filmów i bajek
- H₂O na wesoło – balonowa bitwa
- TAJEMNICZYM TROPEM – zabawa terenowa z ciekawą historią w tle

Ponadto:

Wycieczki piesze po okolicy; ognisko z pieczeniem kiełbasek i konkursami; dyskoteki w ośrodku; zawody i rozgrywki sportowe na terenie ośrodka; plażowanie i kąpiele wodne pod opieką ratownika nad Jeziorem Selmęt Wielki.